

CONDICIONES DE ALQUILER

DEVOLUCIÓN DE EQUIPO

- El equipo arrendado debe devolverse en perfectas condiciones de uso, funcionamiento y con un grado razonable de limpieza. **No se recibirá equipo que no pertenezca a POBA, S.A.**
- Al finalizar el arrendamiento, el arrendatario debe notificar por escrito a POBA, S.A. en horario de lunes a viernes de 7:00 a 15:30 para coordinar la devolución.
- Si el equipo es retornado fuera de las fechas pactadas, el arrendamiento se extenderá automáticamente. **Si el equipo no fue utilizado en obra, se cobrará hasta la fecha que el equipo sea retornado.**
- En caso de extravío o daño irreparable, se cobrará el monto indicado en el pagaré.

TRANSPORTE

- Si se solicita transporte, **el cliente debe proporcionar personal para carga/descarga** y un encargado que firme el envío y/o retiro.
- Si el arrendatario gestiona el transporte, debe retornar el equipo en horario de lunes a viernes de 7:00 a 15:30.

RESTRICCIONES DE USO

- **El firmante es el único responsable del equipo.**
Queda prohibido subarrendarlo o trasladar dicha responsabilidad a terceros.
- POBA, S.A. no se responsabiliza por daños o perjuicios que el arrendatario cause a terceros con el equipo arrendado.

PAGOS Y MORA

- El primer pago es anticipado. A partir del segundo mes, **el pago debe efectuarse al finalizar cada mes, sin acumular mensualidades.**
- Las formas de pago aceptadas son: transferencia bancaria, depósito, efectivo o link de pago. **No se aceptan cheques ni se realizan entregas de facturas físicas.**
- Por cada mes de atraso en el pago se aplicará un cargo adicional del 5% sobre el saldo pendiente.
- Si el arrendatario acumula 3 meses de atraso en el pago, POBA, S.A. tiene el derecho de retirar el equipo del lugar de obra sin previo aviso y sin responsabilidad alguna por la interrupción de los trabajos.

Firma del Responsable / Representante Legal

Al firmar el presente documento, el responsable o representante legal declara haber leído, comprendido y aceptado todas las condiciones indicadas.